

**PRISON  
ESCAPE**

You see, Oliver...

In this life, one thing counts  
In the bank, large amounts  
I'm afraid these don't grow on trees,  
You've got to pick-a-pocket or two

You've got to pick-a-pocket or two, boys,  
You've got to pick-a-pocket or two.

Large amounts don't grow on trees.  
You've got to pick-a-pocket or two.

Let's show Oliver how it's done, shall we,  
my dears?

Why should we break our backs  
Stupidly paying tax?  
Better get some untaxed income  
Better to pick-a-pocket or two.

You've got to pick-a-pocket or two, boys  
You've got to pick-a-pocket or two.

Why should we all break our backs?  
Better pick-a-pocket or two.

Who says crime doesn't pay?

Robin Hood, what a crook!  
Gave away, what he took.  
Charity's fine, subscribe to mine.  
Get out and pick-a-pocket or two

You've got to pick-a-pocket or two, boys  
You've got to pick-a-pocket or two.

Robin Hood was far too good  
He had to pick-a-pocket or two.

Take a tip from Bill Sikes  
He can whip what he likes.  
I recall, he started small  
He had to pick-a-pocket or two.

You've got to pick-a-pocket or two, boys  
You've got to pick-a-pocket or two.

We can be like old Bill Sikes  
If we pick-a-pocket or two.

Stop thief!

Dear old gent passing by  
Something nice takes his eye  
Everything's clear, attack the rear  
Get in and pick-a-pocket or two.

You've got to pick-a-pocket or two, boys  
You've got to pick-a-pocket or two.

Have no fear, attack the rear  
Get in and pick-a-pocket or two.

When I see someone rich,  
Both my thumbs start to itch  
Only to find some peace of mind  
I have to pick-a-pocket or two.

You've got to pick-a-pocket or two, boys  
You've got to pick-a-pocket or two.

Just to find some peace of mind

We have to pick-a-pocket or two!

Welkom,

Welkom in de beruchte Burkbuk gevangenis en nee, jullie zijn niet op bezoek. Het is bedoeling dat jullie hier een tijdje onvrijwillig gaan doorbrengen. Wij zijn niet geïnteresseerd in wat jullie op jullie kerfstok hebben noch zijn wij geïnteresseerd in jullie verhalen. Wij zijn alleen geïnteresseerd in wat jullie verder van plan zijn. Zijn jullie van plan om hier braaf te blijven zitten tot jullie ooit weer vrijgelaten worden? Zijn jullie van plan om naar de pijpen van de cipiers te dansen? Wij hebben jullie zien binnenkomen en wij denken dat jullie daar de types niet voor zijn. Wij vermoeden dat jullie maar al te graag willen uitbreken. Dat komt dan mooi uit. In deze gevangenis zijn drie personen al bezig een plan te beramen te ontsnappen en jullie kunnen vast al raden wie dat zijn...

Maar alvorens het zo ver is, moeten jullie je wel bewijzen. Bewijzen hoe intelligent jullie zijn, bewijzen hoe goed jullie kunnen samenwerken, hoe groot jullie doorzettingsvermogen is. Wij gaan jullie testen...

Iedere avond kunnen jullie met ons spreken. Iedere avond kunnen jullie een sleutel verdienen. Hoe? Dat gaan we niet zeggen.

Met vriendelijke groeten,

De Triade (Jaimy de zakkenroller, Buchan de gentlemanthief en Tom de bankrover)

P.S. Voor het geval jullie het nog niet begrepen hadden, wij zijn hier de baas in deze gevangenis. Niet de directeur of de bewakers. Wij. Wij bepalen dus wanneer jullie mogen gaan. Jullie zijn vanaf nu ons speeltje....

WHY SO SERIOUS?



	Zaterdag	zondag	Maandag	dinsdag	woensdag	Donderdag	Vrijdag
8.00	Opstaan	Opstaan	Opstaan	Opstaan	Opstaan	Opstaan	Opstaan
9.00							
10.00		Tweede opdracht	Derde opdracht	Vertrek naar Haarlem	Plundertocht Haarlem/ Escaperoom?	Themaspel: Wilde Vaart	Vijfde opdracht
11.00	Aankomst WV helpen Doflijnen	Kampdoop					
12.00							
13.00	Mugshot						
14.00	Eerste opdracht						
15.00							
16.00	uitleg				Terug van Haarlem?		Zesde opdracht
17.00							
18.00	Macaroni	AGV	Wraps	Onderweg	WV	nasi	BBQ
19.00							
20.00							
21.00	Bezoekje aan de gevangenen	Bezoekje aan de gevangenen	Bezoekje aan de gevangenen	Bezoekje aan de gevangenen	Bezoekje aan de gevangenen	Bezoekje aan de gevangenen	Kamprechtbank
22.00						Vierde opdracht	
BOB	Buchan	Jaimy	Tom		Buchan	Jaimy	Tom
Corvee *	Celblok A	Celblok B	Celblok A	Celblok B	Celblok A	Celblok B	Celblok B

\* Het schoonmaken van de toiletten valt buiten de corveelijst. Iedereen moet dus een keer geholpen hebben met de wc schoon te maken, ook al heb je geen corvee.

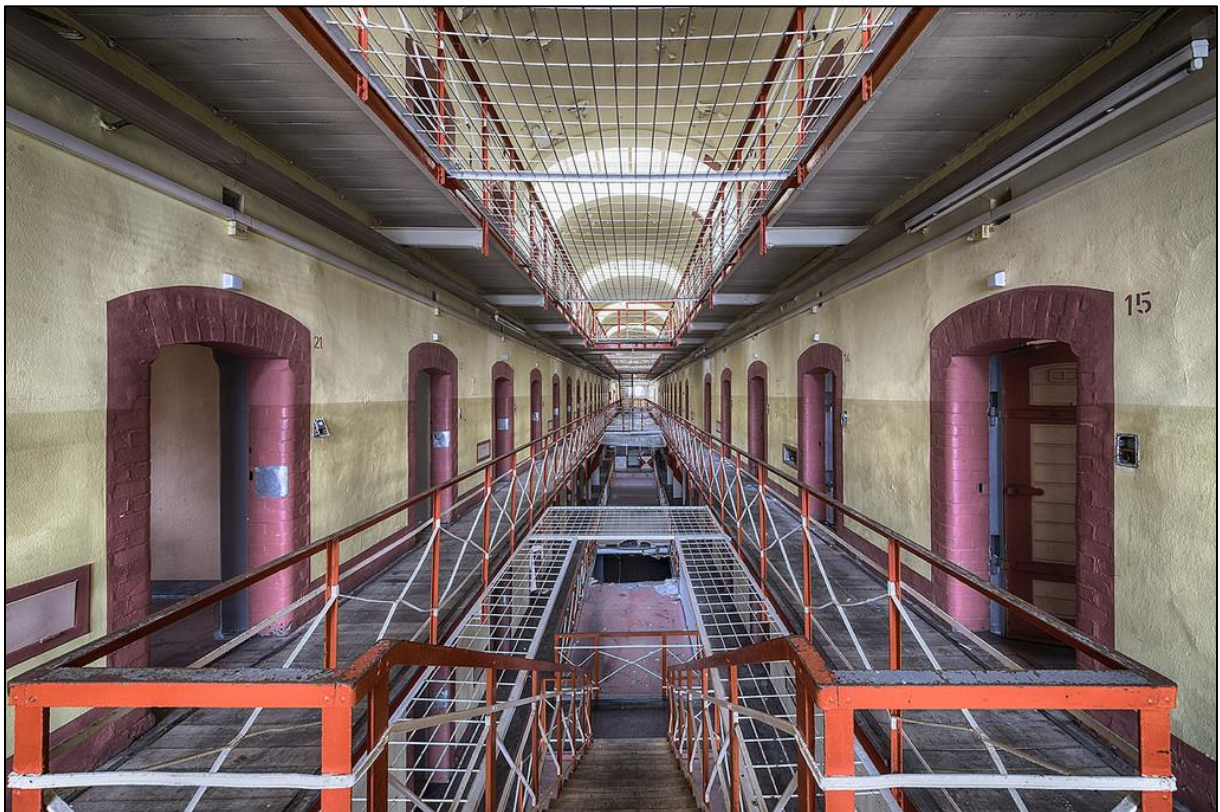
## Gevangenisregels

Zoals in iedere gevangenis zijn er ook hier regels. Deze regels zijn vrij simpel.

1. Alles wordt in goed overleg met elkaar gedaan, maar de leiding heeft het laatste woord.
2. Er wordt pas na 5 uur gedronken.
3. Het drinken gebeurt alleen door hen die 18 jaar of ouder zijn en door hen die een briefje van de ouders hebben. Geen briefje is dus niet drinken.
4. Het drinken gebeurt alleen onder toezicht van de staf. Wij hebben geen zin in laveloze leden.
5. De staf bepaalt wanneer het genoeg geweest is.
6. Sterke drank wordt niet toegestaan.
7. Telefoons mag je bij je houden. We verwachten wel dat je niet de hele dag op je scherpje zit te turen. Dit geldt ook voor de staf.
8. Als jullie het water op gaan, zorg dan dat minstens één persoon bereikbaar is.

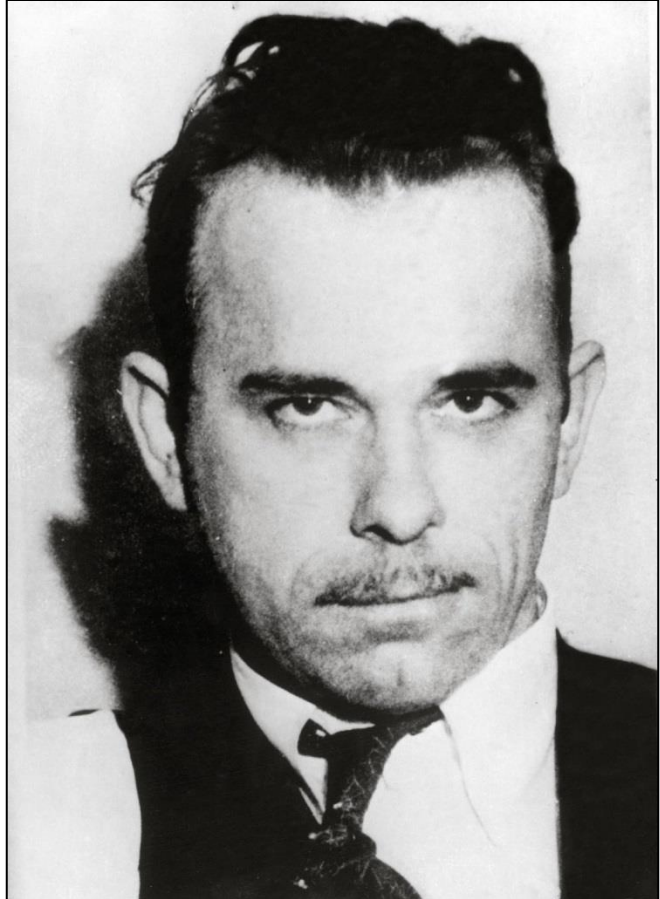
# Celblokken

Celblok A	Celblok B
Daniël	Jordy
Marte	Romee
Annabelle	Anouk
Stan	Laurens



## Top 10 beruchte bankrovers

10. J.L. Hunter 'Red' Rountree (1911 – 2004)
9. Charles Arthur 'Pretty Boy' Floyd (1904 – 1934)
8. Baby Face Nelson (Lester M. Gillis) (1908 – 1934)
7. Patty Hearst (1954 – ?)
6. Frank 'Jelly' Nash (1887 – 1933)
5. Willie "The Actor" Sutton (1901 – 1980)
4. Jesse James (1847 – 1882)
3. Butch Cassidy (1866 – 1908)
2. Bonnie and Clyde
1. John Dillinger



## Opdracht 2

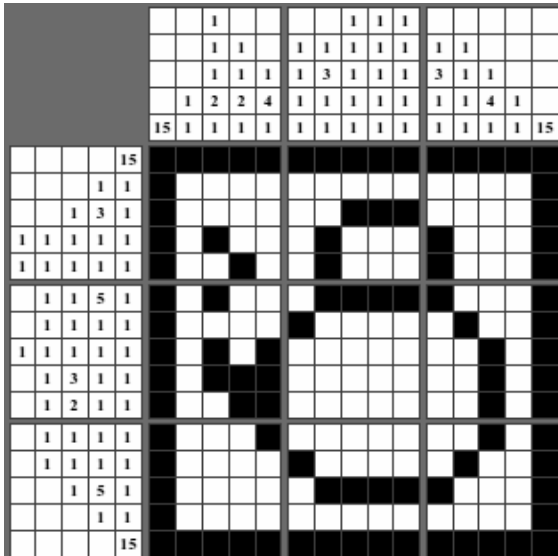
Dit wordt jullie eerste opdracht en die is simpel. Ontsnap. Hierbij zullen jullie al jullie vaardigheden nodig hebben. Maak een gat in de muur, maar... daarbij mogen jullie zo weinig mogelijk troep maken. Vervolgens moeten jullie onder een zeil doorkruipen, over de muur klimmen en de gang door. Niet zomaar een gang, jullie mogen de draden niet raken en tot slot.... probeer de overkant van de rivier te bereiken.

Ga er niet van uit dat je daarna vrij bent, want.... wij hebben de bewakers reeds gewaarschuwd. Waarom? Gewoon, voor de lol.

Met vriendelijk groet,

De Triade.

P.S. Waar opdracht 1 is? Verrassing....



## Opdracht 3

Zoals we al zeiden: "Jullie zijn van ons." Opdracht 3 is simpel. Jullie krijgen een lijst met opdrachten en deze opdrachten gaan jullie voor ons uitvoeren. Doen jullie het goed, dan worden jullie beloond. Doen jullie het niet goed, dan worden jullie dus niet beloond. Simpler kunnen we het niet maken voor jullie.

De Triade.

## Bucketlist

- Fotografeer een moord als drieluik bij een molen.
- Fotografeer de geboorte van een drieling op het strandje.
- Fotografeer een huwelijksaanzoek bij de Kaagsocieteit.
- Verzamel de kleuren van de regenboog.
- Beeld een beroemd schilderij uit bij het theehuisje van Warmond en maak er een foto van.
- Breng een wild vreemde een serenade en film dat.
- Fotografeer het hele team in een boom.
- Sleep de boot met drie man voor en stuur hiervan bewijs.
- Ga op de foto met een knappe caissière.
- Fotografeer het team voor het gemaal de Leeghwater.
- Maak een selfie met een koe van dichtbij.

# Opdracht 4

Run...like... hell.... Maar probeer niet ontdekt te worden.

Oh ja... we kunnen niet garanderen dat de bewakers ingelicht zijn.

De Triade.



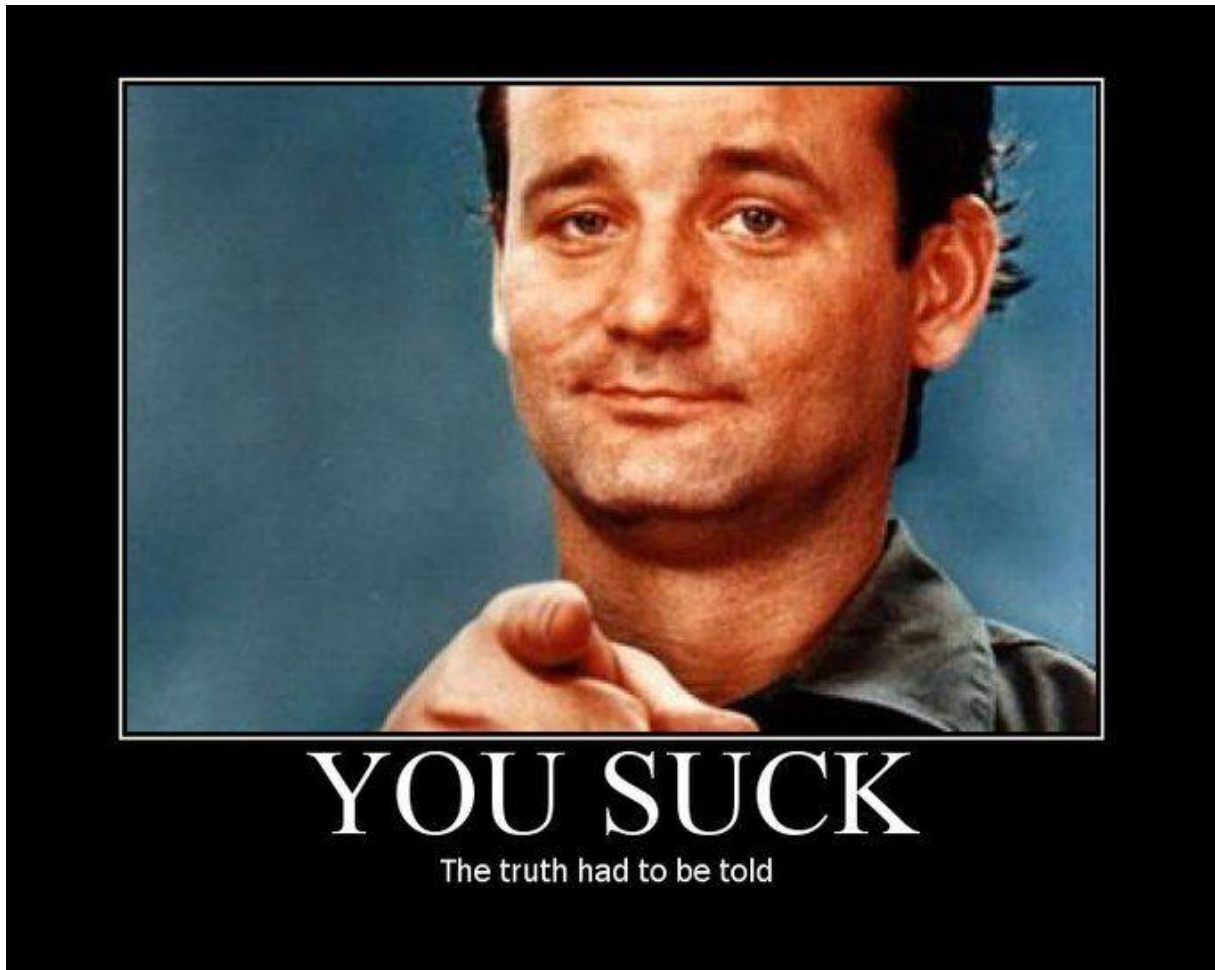
Wie zijn wij? Als De Triade zijn wij slechts een drietal leden van een grotere groep. Tot deze groep behoren o.a.:

v.l.n.r. Dr Jeckyll, Dorian Gray, Kapitein Nemo, Alan Quartermain, Wilhelmina Harker, Hawley Griffin en Tom Sawyer.



## Opdracht 5.

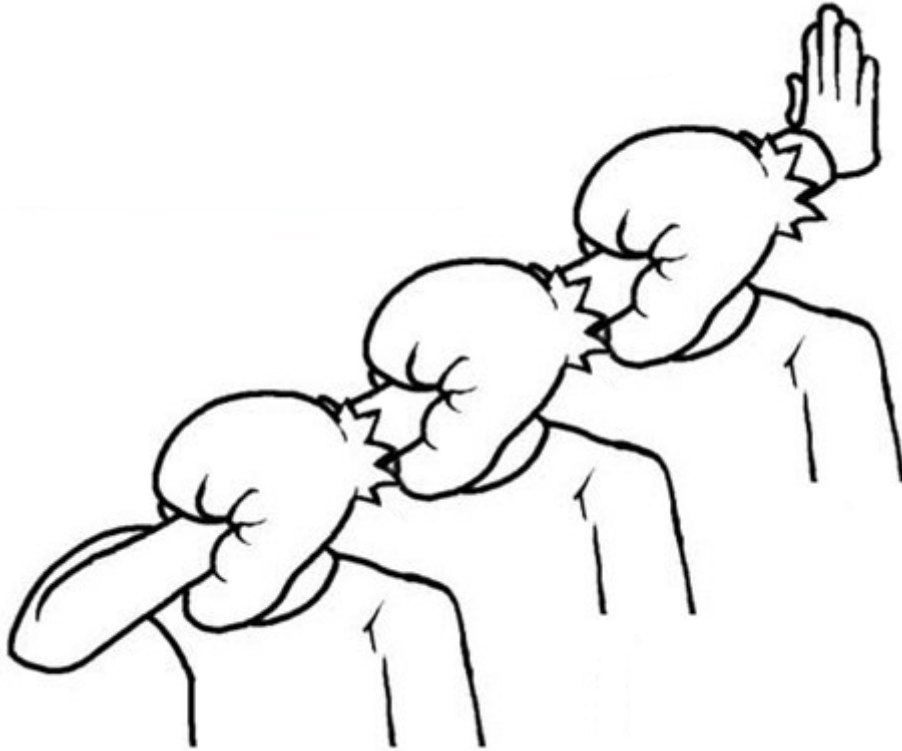
Mochten jullie, om wat voor reden dan ook, niet ontsnapt zijn bij opdracht 4



Zo, nu dat gezegd is, kunnen we verder gaan. Dit wordt jullie laatste opdracht. We zijn de vervelendste niet, dus bij deze krijgen jullie de kans om te bewijzen dat jullie het ontsnappen waard zijn. Als het goed is, hebben jullie al een aantal sleutels van ons gekregen. Hopelijk zijn jullie die niet kwijt geraakt. Maar het probleem met een slot is, is dat er over het algemeen maar één sleutel op past om open te kunnen. Jullie kunnen, door middel van opdrachten die jullie kracht, intelligentie, vindingrijkheid en behendigheid beproeven, de laatste paar sleutels verdienen.

De Triade

# Opdracht 6



Wat denk je zelf Einstein?

De Triade

